**הנדון:** דו"ח פרויקט – מערכת קוקה קולה

1. **פרטי המגישים**

עידן נוישול 207813635

ספיר גילני 322358284

1. **תוכן עניינים**

תוכן

[3. הקדמה 1](#_Toc163331008)

[4. תיאור מבנה המערכת 2](#_Toc163331009)

[א. מבנה Bottle 2](#_Toc163331010)

[ב. מבנה BottlePacking 2](#_Toc163331011)

[ג. מבנה Truck 2](#_Toc163331012)

[ד. מבנה Employee 3](#_Toc163331013)

[ה. מבנה Supplier 3](#_Toc163331014)

[ו. מבנה HistoricalEvent 3](#_Toc163331015)

[ז. מבנה CocaColaTour 4](#_Toc163331016)

[ח. מבנה CocaColaFactory 5](#_Toc163331017)

[ט. מבנה Address 6](#_Toc163331018)

[י. מבנה DateTime 6](#_Toc163331019)

[3. פעולות יצירתיות 7](#_Toc163331020)

[4. GeneralFunction 7](#_Toc163331021)

[5. Macros 7](#_Toc163331022)

[6. פולימורפיזם 7](#_Toc163331023)

[א. מבנה Employee 7](#_Toc163331024)

[ב. מבנה GuideEmployee 8](#_Toc163331025)

[ג. מבנה DriverEmployee 8](#_Toc163331026)

[5. אופי דחיסת המבנים לקובץ בינארי 8](#_Toc163331027)

# הקדמה

אנו בחרנו לפתח מערכת המדמה את מפעל קוקה קולה.

המערכת מאפשרת פונקציונליות המדמה ארגון ושליטה של מפעל קוקה קולה.

1. משאבי אנוש – ניהול עובדי המפעל (מדריכים ונהגים).
2. שינוע – ניהול צי המשאיות והספקים של המפעל.
3. תיירות – ניהול הסיורים המתבצעים במפעל.
4. סחורה – סוגי הסחורה המיוצרים במפעל.

# תיאור מבנה המערכת

המבנים הקיימים במערכת הינם:

## מבנה Bottle

מבנה זה מדמה את המוצר אותו המפעל מייצר.

**תכונות המבנה:**

* תאריך תוקף
* טעם – ENUM (קלאסי, זירו, לימון, ללא קפאין).
* סוג הבקבוק – ENUM (פלסטיק, זכוכית, פחית)
* סוכר – מקסימום 127 גרם.
* קלוריות – מקסימום 1,023.
* מ"ל – מקסימום 2,000.

**פונקציות מרכזיות:**

1. אתחול – יצירת המבנה Bottle.
2. הדפסה – הדפסת פרטי Bottle.
3. כתיבה לקובץ בינארי/טקסט.
4. קריאה מקובץ בינארי/טקסט.

**הערות**:

לא נכתבה פונקציית free משום שתכונותיו לא דרשו הקצאת זיכרון דינאמי.

## מבנה BottlePacking

מבנה זה מדמה את האריזות הקיימות בכל משאית, מפעל קוקה קולה מייצר אריזות ולא בקבוקים בודדים. בכל אריזה קיים סוג בקבוק אחד.

**תכונות המבנה:**

* בקבוק – יכיל מבנה Bottle.
* כמות - ייצג את כמות הבקבוקים באריזה.

**פונקציות מרכזיות**

1. אתחול – יצירת המבנה BottlePacking.
2. הדפסה – הדפסת פרטי BottlePacking.
3. כתיבה לקובץ בינארי/טקסט.
4. קריאה מקובץ בינארי/טקסט.

## מבנה Truck

מבנה זה מייצג משאית של מפעל הקוקה קולה.

**תכונות המבנה:**

* הצבעה לעובד – מדובר בפולימורפיזם (יפורט בהמשך) ועל כן הכוונה בפועל תהיה לעובד מסוג נהג.
* הצבעה לספק.
* מערך בגודל קבוע של אריזות בקבוקים - כל משאית יכולה להעמיס עד 10 אריזות.
* כמות אריזות בפועל.
* לוחית רישוי למשאית - 7 תווים.

**פונקציות מרכזיות**

1. אתחול – יצירת המבנה Truck
2. הדפסה – הדפסת פרטי Truck (ישנן שתי פונקציות הדפסה, האחת פרטיו היבשים של המשאית והשנייה תכלול את פרטי הבקבוקים אשר היא משנעת).
3. כתיבה לקובץ בינארי/טקסט.
4. קריאה מקובץ בינארי/טקסט.
5. הוספת אריזה – יקבל כפרמטר משאית ויצור אריזה חדשה על סמך הזנת המשתמש ויוסיף אותה למשאית.

**הערה**

1. המבנה משאית אינו יוצר עובד/ ספק אלא מבצע הצבעה לעובד/ספק הרלוונטיים מתוך מאגר העובדים והספקים הנמצא במפעל.
2. לא ניתן לאתחל משאית במידה ולא קיימים נהגים וספקים.

## מבנה Employee

מבנה זה בנינו באופן המקיים פולימורפיזם והורשה.

יוסבר עליו באופן נרחב בסעיף פולימורפיזם.

## מבנה Supplier

מבנה זה מייצג ספק למשאית.

**תכונות המבנה:**

1. מספר סריאלי – מספר ייחודי, ללא כפל.
2. שם
3. מספר טלפון – גודל קבוע מראש.
4. כתובת – מבנה Address.

**פונקציות מרכזיות:**

1. אתחול – יצירת המבנה Supplier.
2. הדפסה – שתי פונקציות הדפסה, האחת מקבלת מצביע של Supplier, השנייה מקבלת void\*.
3. כתיבה לקובץ בינארי/טקסט.
4. קריאה מקובץ בינארי/טקסט.
5. שחרור – שתי פונקציות שחרור, האחת מקבלת מצביע של Supplier, השנייה מקבלת void\*.
6. פונקצייה getSupplierId – פונקציה זו מקבלת Supplier כמצביע ובנוסף מערך של מצביעים של ספקים, הפונקציה מאתחלת מהמשתמש מספר סריאלי ייחודי לספק.

## מבנה HistoricalEvent

חברת קוקה קולה הוקמה בשנת 1892, החברה עברה אירועים היסטוריים ושינויים רבים במהלך שנותיה.

כיום חברת קוקה קולה מקיימת סיורים במפעליה בכלל רחבי העולם.

לאור זאת החלטנו לתכנת במערכת את היכולת לבצע סיורים, כל סיור מציג מספר אירועים היסטוריים של חברת קוקה קולה.

**תכונות המבנה:**

* תאריך האירוע – מבנה DateTime.
* תיאור האירוע.

**פונקציות מרכזיות**

1. אתחול – יצירת המבנה HistoricalEvent.
2. הדפסה – הדפסת פרטי HistoricalEvent
3. כתיבה לקובץ בינארי/טקסט.
4. קריאה מקובץ בינארי/טקסט.
5. שחרור – שחרור המבנה מקבלת void\*.
6. פונקציית השוואה compare לפי תאריך.
7. פונקציית השוואה compare לפי תיאור האירוע.

**הערה**

1. האירועים ההיסטוריים ישמרו תחת קובץ נפרד בשם Historical\_Events.bin/txt
2. שנת המינימום לאירוע היסטורי הינה 1892.

## מבנה CocaColaTour

מבנה זה מייצג סיור במפעל הקוקה קולה.

**תכונות המבנה:**

* תאריך – מבנה DateTime
* אירועים היסטוריה – שמור כ LIST (ההזנה תתבצע באופן ממוין על פי התאריך).
* משך הסיור
* מדריך – מצביע ל Employee , מדובר בהורשה (יפורט בהמשך).
* מספר משתתפים בסיור.

**פונקציות מרכזיות**

1. אתחול – יצירת המבנה CocaColaTour.
2. הדפסה – הדפסת פרטי CocaColaTour באופן יבש (ללא האירועים ההיסטוריים המשויכים לסיור).
3. כתיבה לקובץ בינארי/טקסט.
4. קריאה מקובץ בינארי/טקסט.
5. שחרור – שתי פונקציות שחרור, האחת מקבלת מצביע של CocaColaTour, השנייה מקבלת void\*.
6. **פונקציה מיוחדת – GetEventFromFileBySeek** יפורט תחת הסעיף פונקציות מיוחדות.
7. הוספת אירוע היסטורי לסיור באופן רנדומלי, פונקציה זו נעזרת בפונקציה המיוחדת לעיל, ומוסיפה את האירוע.
8. מילוי אירועים היסטוריים בשני אופנים שונים – דרך קובץ בינארי/דרך האירועים השמורים במפעל כ LIST.
9. תחילת סיור – הדפסת פרטי הסיור והדפסת האירועים ההיסטוריים אשר המדריך מסביר עליהם.
10. פונקציית השוואה compare לפי משך הסיור.
11. פונקציית השוואה compare לפי מדריך.
12. פונקציית השוואה compare לפי תאריך הסיור.

**הערה**

1. הזנת האירועים ההיסטוריים לסיור מוזנת באופן אוטומטי ולא על ידי המשתמש.
2. כמות האירועים המוצגת בסיור תלויה במשך זמן הסיור שהמשתמש בחר.

כלומר, משך הסיור המקסימלי שהמשתמש יכול לקבוע יהיה מכפלת מספר האירועים הקיימים במפעל כפול משך ההסברה לאירוע בודד (כל האירועים בעלי אותו משך הסברה)

## מבנה CocaColaFactory

זהו המבנה המרכזי בפרויקט, מבנה זה מתאר את הישות הראשית של המערכת.

מבנה זה כולל את ניהול המפעל.

**תכונות:**

* מערך מצביעים לעובדים.
* כמות בפועל של עובדי המפעל.
* מערך של משאיות.
* כמות בפועל של משאיות.
* מערך של מצביעים לספקים.
* כמות בפועל של ספקים.
* מערך מצביעים של סיורים.
* כמות בפועל של סיורים.
* רשימה מקושרת של כל האירועים ההיסטוריים של חברת קוקה קולה.
* כמות האירועים.
* משתנה מסוג ENUM המייצג את אופי מיון הסיורים, אי מיון מוגדר כ 1-.
* ערך seed השומר את אופי העלאה הרנדומלית (נשמר בקבצים הבינאריים לשחזור מקורי של נתוני המערכת – יפורט בהמשך).

**פונקציות מרכזיות**

1. אתחול – יצירת המבנה CocaColaFactory.
2. הדפסה – הדפסת פרטי CocaColaFactory
3. כתיבה לקובץ בינארי/טקסט.
4. קריאה מקובץ בינארי/טקסט.
5. הוספת עובד – מוסיף עובד למפעל, יפורט בסעיף פולימורפיזם בהמשך.
6. הוספת אירוע היסטורי.
7. הוספת ספק.
8. הדפסת פרטי משאית – הדפסת פרטי המשאית הנבחרה על ידי המשתמש.
9. בחירת ספק – החזרת מצביע של ספק על פי בחירת המשתמש.
10. מציאת ספק לפי id - החזרת מצביע של ספק.
11. מציאת עובד לפי id – החזרת מבציע של עובד.
12. הוספת סיור למפעל.
13. בחירת סיור להפעלתו.
14. מיון הסיורים של המפעל – בעזרת qsort.
15. חיפוש סיור – בעזרת bsearch.

**הערה**

נתוני המפעל נשמרים בשני קבצים.

קובץ אחד לאירועים היסטוריים בלבד, קובץ שני לכל שאר הנתונים.

הנתונים נשמרים הן לקבצים בינאריים והן לקבצי טקסט.

## מבנה Address

מבנה זה מייצג כתובת.

**תכונות:**

* עיר
* רחוב
* מספר בית.

**פונקציות מרכזיות**

1. אתחול – יצירת המבנה Address.
2. הדפסה – הדפסת פרטי Address
3. כתיבה לקובץ בינארי/טקסט.
4. קריאה מקובץ בינארי/טקסט.
5. שחרור

## מבנה DateTime

מבנה זה מייצג תאריך ושעה, מורכב משני מבנים.

מבנה Time מכיל שעות ודקות.

מבנה Date מכיל יום, חודש, שנה.

**פונקציות מרכזיות**

1. אתחול – יצירת המבנה DateTime.
2. הדפסה – הדפסת פרטי DateTime
3. פונקציה קבלת תאריך – מקבלת תאריכים על פי פורמט ספציפי.
4. כתיבה לקובץ בינארי/טקסט.
5. קריאה מקובץ בינארי/טקסט.
6. שחרור
7. פונקציית השוואה לפי DateTime

# פעולות יצירתיות

# GeneralFunction

# Macros

# פולימורפיזם

בפרויקט קבענו כי מבנה Employee יקיים פולימורפיזם.

מחלקת Employee הינה האב, אותה "יורשים" המבנים EmployeeGuide ו EmployeeDriver.

פירוט המבנים:

## מבנה Employee

מבנה זה הינו מבנה האב, המאפיין את תכונותיו הבסיסיות של כל עובד והן את פעולותיו.

לקובץ המבנה מוגדר ENUM המכיל Driver,Guide

בנוסף לכך הגיל המינימלי לעובד הינו 16.

ראשית, בקובץ הזה ביצענו הגדרת typedef למספר פרמטרים:

* typedef void (\*fptrPrintEmployee)(Employee\*);
* typedef void (\*fptrFree)(Employee\*);
* typedef int (\*fptrWriteBFile)(FILE\*,Employee\* const);
* typedef int (\*fptrWriteTFile)(FILE\*,Employee\* const);

הגדרות אלו מסייעות להגדרת המצביעים לפונקציות של מבנה האב.

**תכונות המבנה:**

* מספר סריאלי.
* הצבעה למבנה האב מסוג void\* - עבור מבנה זה ההצבעה תהא NULL שכן אין מבנה תחתיו.
* שם העובד.
* גיל העובד.
* סוג העובד – שימוש ב ENUM המתואר לעיל.
* משך תעסוקה.
* הצבעה לפונקציית הדפסת העובד – fptrPrintEmployee
* הצבעה לפונקציית מחיקת עובד – fptrFree
* הצבעה לפונקציית כתיבת עובד לקובץ בינארי – fptrWriteBFile
* הצבעה לפונקציית כתיבת עובד לקובץ טקסט – fptrWriteTFile

**פונקציות מרכזיות**

1. יצירת עובד חדש – מבצעת הקצאה דינאמית. (מדמה Constructor) פונקציה זו מגדירה את מצביעי הפונקציות לפונקציות ספציפיות.
2. שחרור עובד – destructor.
3. הדפסת עובד.
4. כתיבה/קריאה לקבצי טקסט/בינאריים.

## מבנה EmployeeGuide

מבנה זה "מוריש" את תכונותיו של המבנה Employee.

מבנה זה מייצג מדריך במפעל.

תחת קובץ זה הוגדר ENUM לסוג ההשכלה (תיכונית, אקדמית, קורס).

בקובץ זה ביצענו הגדרת typedef חדשה:

* typedef struct \_EmployeeGuide EmployeeGuide;
* typedef void (\*fptrTellFact)(Employee\*, HistoricalEvent\*);

**תכונותיו של המבנה:**

* הצבעה למבנה הבסיס Employee.
* רמת משכל – ע"ב ה ENUM המתואר לעיל.
* מצביע לפונקציה – tellFact

**פונקציות מרכזיות**

1. יצירת מדריך חדש – מבצעת הקצאה דינאמית. (מדמה Constructor) פונקציה זו מגדירה את מצביעי הפונקציות לפונקציות ספציפיות, יתרה מכך הפונקציה נעזרת ב contstructor של Employee.
2. שחרור מדריך – destructor.
3. הדפסת מדריך.
4. לספר עובדה – מקבלת מצביע למדריך ומצביע לאירוע ההיסטורי ומדפיסה את האירוע ההיסטורי
5. כתיבה/קריאה לקבצי טקסט/בינאריים.

## מבנה EmployeeDriver

מבנה זה "מוריש" את תכונותיו של המבנה Employee.

מבנה זה מייצג נהג במפעל.

תחת קובץ זה הוגדר ENUM לסוג הרישיון (B,C1,C,E ).

**תכונותיו של המבנה:**

* הצבעה למבנה הבסיס Employee.
* סוג רישיון – ע"ב ה ENUM המתואר לעיל.

**פונקציות מרכזיות**

1. יצירת נהג חדש – מבצעת הקצאה דינאמית. (מדמה Constructor) פונקציה זו מגדירה את מצביעי הפונקציות לפונקציות ספציפיות, יתרה מכך הפונקציה נעזרת ב contstructor של Employee.
2. שחרור נהג – destructor.
3. הדפסת נהג.
4. כתיבה/קריאה לקבצי טקסט/בינאריים.

# אופי דחיסת המבנים לקובץ בינארי

פורמט כתיבת חברת קוקה קולה לקובץ Coca\_Cola\_Factory:

[seed]

[כמות העובדים]

[עובד 1]

[עובד 2]

...

[עובד n]

כאשר כל עובד ישמר בפורמט הבא:

[סוג העובד - נהג/מדריך]

[id]

[שם העובד]

[גיל]

[ותק]

[פרט נוסף - בהתאם לסוג העובד]

* עבור נהג יישמר [סוג הרישיון]
* עבור מדריך יישמר [רמת השכלה]

[כמות הספקים]

[ספק 1]

[ספק 2]

...

[ספק n]

כאשר כל ספק יישמר בפורמט הבא:

[id]

[שם הספק]

[מספר טלפון]

[כתובת]

כאשר הכתובת תשמר בפורמט הבא:

[עיר]

[רחוב]

[מספר בית]

[כמות משאיות]

[משאית 1]

[משאית 2]

...

[משאית n]

כאשר כל משאית תשמר בפורמט הבא:

[לוחית רישוי של המשאית]

[id של הספק]

[id של הנהג]

[מספר חבילות]

[חבילה 1]

[חבילה 2]

...

[חבילה n]

כאשר כל חבילה תשמר בפורמט הבא:

[בקבוק - פרטיו יישמרו בדחיסה - פורמט בהמשך]

[כמות בקבוקים]

[כמות סיורים]

[סיור 1]

[סיור 2]

...

[סיור n]

כאשר כל סיור יישמר בפורמט הבא:

[תאריך סיור]

[id של המדריך]

[משך הסיור]

[כמות מבקרים]

[האירועים של הסיור]

פורמט כתיבת חברת קוקה קולה לקובץ Historical\_Events:

[כמות האירועים]

[אירוע 1]

[אירוע 2]

...

[אירוע n]

כאשר כל אירוע יישמר בפורמט הבא:

[תאריך וזמן האירוע]

[תיאור האירוע]

**אופי דחיסת בקבוק**

32 ביטים סך הכול (4 בתים).

Data Direction ->



הסבר:

Flavor – סוג הטעם 2 ביטים (ישנם 4 סוגים)

Type – סוג הבקבוק 2 ביטים (ישנם 3 סוגים)

Sugar –7 ביטים (127 הינה הכמות המקסימלית).

Calories – 10 ביטים (1023 כמות מקסימלית).

מ"ל – 11 ביטים (2000 כמות מקסימלית).

**הערות**

1. הseed שלפיו מוגרלים בהמשך אירועים לסיורים.
2. בקבוק ישמר בקובץ טקסט בפורמט רגיל, ואילו בקובץ בינארי **באופן דחוס**.
3. האירועים של הסיורים יוגרלו מחדש לפי הseed השמור בקובץ.
4. האירועים של המפעל ושל הסיורים נשמרים בקובץ בנפרד.
5. **פעולות הניתנות לביצוע ע"י המשתמש**
6. **שרטוט המערכת**
7. **חלוקת אחריות**